

Rahmenbedingungen für die Uckermarkmeisterschaften Springen 2023

Die Uckermarkmeisterschaften Springen werden auf der Pferdeleistungsschau

am 17.-18.06.2022 in Angermünde ausgetragen.

Die Uckermarkmeisterschaften im Springen werden in diesem Jahr mithilfe einer Tourenwertung stattfinden.

Teilnahmeberechtigt sind Stamm-Mitglieder von Reitvereinen des Kreisreiterverbandes Uckermark.

Durch die übergreifenden Leistungsklassen in den Touren ist eine Teilnahme der Reiter in 2 Touren möglich.

Pro Reiter/Pferd-Paar ist jedoch nur die Teilnahme in einer Tour erlaubt.

Es ist im Vorhinein das entsprechende Reiter/Pferd-Paar für die jeweilige Tour bei Erklärung der Startbereitschaft zu benennen.

Die Wertungsprüfungen werden in der Ausschreibung bekannt gegeben.

1. Springen

Anforderungen:

Kleine Tour (Leistungsklasse 6 + 5)

- 1. Wertungsprüfung A*– Springen
- 2. Wertungsprüfung A**– Springen

Mittlere Tour (Leistungsklasse 4 + 5)

- 1. Wertungsprüfung A**– Springen
- 2. Wertungsprüfung L*– Springen

Große Tour (Leistungsklasse 1 - 4)

- 1. Wertungsprüfung L**– Springen
- 2. Wertungsprüfung M*– Springen

Wertungsmodus:

Gewertet wird nach folgender Punktetabelle:

1. Wertungsprüfung (nach Rangierungsliste der Prüfung)

1. Platz	100 Punkte
2. Platz	98 Punkte
3. Platz	96 Punkte
4. Platz	94 Punkte
.....	jeweils immer minus 2 Punkte

2. Wertungsprüfung (nach Rangierungsliste der Prüfung)

1. Platz	120 Punkte
2. Platz	115 Punkte
3. Platz	110 Punkte
4. Platz	105 Punkte
.....	jeweils immer minus 5 Punkte

Scheidet ein Reiter/ Pferd-Paar in einer Wertungsprüfung aus oder tritt nicht an, so erhält dieses Paar für diese Prüfung 0 Punkte.

Der Reiter mit der höchsten Gesamtpunktzahl wird Uckermarkmeister in der jeweiligen Tourenwertung.

Bei Gesamtsummengleichheit ist die Platzierung aus der 2. Wertungsprüfung maßgebend.

Wird auch hier eine Summengleichheit festgestellt, wird eine Doppelplatzierung vorgenommen.

Bei Reitern mit mehreren Pferden wird nur das beste Pferd gewertet.

Für die Plätze 1-3 werden Ehrenpreise ausgegeben.